

2021년 인천콘텐츠코리아랩 운영

「온택트 분야 비즈니스모델 피칭대회」 추가모집 공고

(재)인천테크노파크는 콘텐츠 창작자의 온택트 우수 비즈니스 모델 피칭을 통해 향후 콘텐츠 제작 및 마케팅 지원 등 아이디어의 활용과 스타트업으로의 성장지원을 위하여 『온택트 분야 비즈니스모델 피칭대회』를 다음과 같이 추가공고하오니 많은 참여 바랍니다.

2021년 6월 7일

인천테크노파크원장

1. 공고개요

□ 추진목적

- 콘텐츠 창작자의 온택트 콘텐츠 우수 비즈니스 모델 피칭을 통하여 향후, 콘텐츠 제작 및 마케팅 지원 등 아이디어의 활용과 스타트업으로의 성장지원을 위한 전초적 단계로써 우수 창작자 발굴 및 육성

2. 공모대상 및 신청방법

□ 공 모 명 : 온택트 분야 비즈니스모델 피칭대회

- ※ 온택트는 비대면을 일컫는 '언택트(Untact)'에 온라인을 통한 외부와의 '연결(On)'을 더한 개념으로, 온라인을 통해 외부활동을 이어가는 방식

□ 공모내용 : 온택트 콘텐츠 BM 공모 (PPT자료 및 이미지)

- 예시 : VR콘텐츠를 활용한 O2O 어플리케이션, 인디 게임 콘텐츠 OOO

□ 공모분야

구 분	주요 분야
장 르	· 만화·캐릭터·애니메이션·영화·음악·게임 등 콘텐츠상품의 기획·개발·제작·생산·유통·서비스 등과 관련된 콘텐츠산업 분야
유 형	· 콘텐츠 장르간, 순수예술과 첨단기술간, 콘텐츠와 기술간 융합에 기반한 새로운 창작과 비즈니스 사업화 분야

□ 참가자격

○ 인천 지역 콘텐츠 스타트업 및 예비창업자(창작자)

- 접수마감일 기준 인천시에 사업자등록이 된 창업 3년 미만 사업자 또는 팀

- 접수마감일 기준 인천시 소재 대학(교) 재학생 및 졸업생

- 접수마감일 기준 인천시에 주민등록이 된 예비창업자 또는 팀

※ 참가자격요건은 개인참가자 또는 팀 대표가 충족해야 함

※ 반드시 출품자 본인(팀인 경우, 등록된 대표자)이 직접 발표해야하며 대리발표 불가

※ 본인의 작품이 아닌 경우(표절 등), 동일 또는 유사한 과제로 타 기관 공모전 또는 지원사업에서 선정되거나 자금을 지원받은 경우(완료 또는 예정인 경우 포함), 법적분쟁이 있는 경우 지원불가

※ 지원한 아이디어가 이미 제품화 개발되었거나 동일 아이디어에 대해 사업화 비용을 중복으로 받을 경우 지원불가

□ 추가신청기간 : 2021년 6월 7일(월) ~ 6월 18일(금) 23:59 까지

□ 신청방법

① 인천CKL 홈페이지(www.inckl.or.kr) → 프로그램 소개 → 프로그램 신청
→ ‘온택트 분야 비즈니스모델 피칭대회’ 신청

② 인천CKL 홈페이지에 게시된 신청양식 다운로드 후 작성하여 담당자 이메일(banggreen@itp.or.kr)로 제출

□ 신청서류

구 분	제출서류
1차 서류심사	참가신청서, 사업계획서, 개인정보 수집·이용 동의서, 서약서 각 1부 ※ 제출파일명 : (분야)응모자 이름_작품 제목.zip · 4가지 제출자료를 하나의 파일로 압축 · 파일명 예시 : 캐릭터(홍길동)_000.zip / 웹서비스(성준향)_000.zip ※ 제출자료는 반환되지 않음
2차 발표평가 (1차 통과자에 한함)	- PT발표자료(10분 이내) 1부 - 참가자격요건증명서 사본 1부(아래 중 택1) · 인천 거주지 대상자 : 주민등록초본 1부(주민등록번호 비포함) · 인천 소재 대학생/졸업생 : 재학증명서 또는 졸업증명서 1부 · 인천 소재 사업자 대상자 : 사업자등록증 1부

3. 추진일정 및 평가방법

□ 추진일정

구분	추가모집공고 및 접수	⇒	1차 서면평가	⇒	온택트 분야 BM 피칭대회 개최 (2차 발표평가)	⇒	우수 콘텐츠 대상 후속지원
일정	6.7(월)~6.18(금)		6.25(금)		7.2(금)		7월 이후~

□ 피칭대회 1차 서면평가

○ 1차 서면평가 평가방법

- 전문가 서면평가를 통해 고득점 순으로 본선 진출자 10명 선정

□ 피칭대회 2차 발표평가(최종 심사)

○ 2차 발표평가 평가방법

- 창작자 BM 피칭 및 질의응답으로 최종 수상자 10명 선정
- 발표시간 : 발표 10분 + 질의응답 10분

□ 평가기준

평가항목	세부내용	배점
비즈니스 모델	<ul style="list-style-type: none"> · 콘텐츠를 기반으로 한 사업 아이템 타당성 · 고객의 요구사항을 바탕으로 한 비즈니스 모델 타당성 · 사업화 가능성 및 수익모델의 적합성 	30
시장경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> · 시장규모 및 경쟁제품 존재 여부 및 시장분석의 신뢰성 및 타당성 · 시장진출의 가능성 및 시장진입전략의 구체성 및 타당성 	20
혁신성	<ul style="list-style-type: none"> · 콘텐츠 분야 사업 생태계 활성화 가능성 · 4차산업혁명(신성장동력 등)과 관련된 기술 활용 가능성 	20
발전가능성(팀역량)	<ul style="list-style-type: none"> · 아이템 실현을 위한 팀 역량의 적합성 · 사업에 대한 열정과 끈기에 대한 기업가정신 적합성 	20
글로벌경쟁력	<ul style="list-style-type: none"> · 글로벌 시장에서 가능한 사업 모델에 대한 타당성 · 글로벌 시장의 트렌드에 맞게 선도할 수 있는 가능성 	10
총 계		100

4. 시상 및 혜택

□ 시상구분 : 총 10명 선발 예정 / 상장 및 상금 수여

구분	대상	최우수상	우수상	장려상
상금	1명/500만원	1명/400만원	3명/200만원	5명/100만원
혜택	<ul style="list-style-type: none"> - 온택트 BM 피칭대회 수상자 대상, (향후 추진예정 사업화 제작 프로그램) '스타트업 부스터 프로젝트' 1차 평가 면제, 2차 발표평가 대상 지원 예정 (단, 향후 진행되는 스타트업 부스터 프로젝트 지원 대상에 해당 시 적용) - 사업화 베이스먼트 멘토링 등 인천콘텐츠코리아랩 후속 프로젝트로의 연계를 통한 성장 지원 예정 			

※ 상금은 관련 세금 공제 후 지급

5. 유의사항 및 기타

□ 지원 제한 대상

- 지원한 아이디어가 시장 출시, 매출 발생 등 이미 제품화 개발되었거나 동일 아이디어에 대한 사업화 비용을 중복으로 지원을 받을 경우
 - 동일 또는 유사한 과제로 타 기관 공모전 또는 지원사업에서 선정되거나 자금을 지원받은 경우(완료 또는 예정인 경우 포함), 타인의 저작물, 명의도용 등의 경우
 - 국내·외에서 타인에 의해 이미 상품화된 제품의 유사제품 및 모방품이거나 저작권을 무단으로 침해한 경우
 - 특정·개인·단체·기업 등을 홍보하는 내용의 경우(제출물에 참가자를 인지할 수 있는 어떠한 표기도 할 수 없음)
 - 지원자(신청기업, 대표자, 과제책임자 등)가 접수일 현재 정부 지원사업 관련 의무사항(각종 보고서 제출, 기술료 납부, 정산금 또는 환수금 납부 등)을 불이행하고 있는 경우
 - 지원자(신청기업, 대표자, 과제책임자 등)가 국가지원사업에 참여 제한 중인 경우
 - 지원 콘텐츠 내용의 전체 또는 일부가 사실이 아니거나 명예훼손 등 법률 위반이 확정된 경우
- * 신청인은 신청 전에 응모 제외 사유를 해소하여야 하며, 신청 이후 응모 제외 사유가 확인된 경우에는 응모대상에서 제외 및 지급된 사업비는 환수 조치함

□ 유의사항

- 모든 응모작은 접수 마감일까지 본인의 고유 아이디어 혹은 본인의 순수 창작물이어야 함

- 반드시 출품자 본인이 직접 발표해야 하며 대리 발표 불가
- 심사내용은 공개하지 않으며, 심사결과에 대해 어떠한 이의도 제기할 수 없음
- 응모작과 관련 서류는 반환하지 않으며, 수상작의 저작권은 응모자에게 있으나 (재)인천테크노파크는 수상작에 대해 공공의 목적으로 사용할 수 있음(수상작은 일반에 공개하고 홍보물로 활용할 수 있음)
- 상금 수령은 제세공과금을 제외한 금액 지급
- 작품 접수량 및 완성도에 따라 당선작이 없을 수 있음
- 기타 정하지 않은 사항 발생 시 주최 측의 결정에 따름

□ 문의처

- (재)인천테크노파크 콘텐츠지원센터 방은정 (032-876-6427, bangreen@itp.or.kr)