

「제3회 우리동네 캐릭터 대상」 (2020 대한민국 지역·공공 캐릭터 대상) 참가작 모집 공고

올해로 3회째를 맞이한 대한민국 지역·공공 캐릭터 발굴의 장,
「제3회 우리동네 캐릭터 대상」에 참가할 지역·공공 캐릭터를 모집합니다.
정부, 지자체, 공공기관 등 관계자 여러분의 많은 관심과 참여 바랍니다.

□ 「제3회 우리동네 캐릭터 대상」 주요변경사항

- 심사방식 : 예선 (온라인 투표/전문가 심사) → 본선 (온/오프라인 투표) → 최종선정
- 시상규모
 - 지역/공공 부문 : 지역 캐릭터, 공공 캐릭터 분리하여 시상
 - 공통 부문 : 지역/공공 구분 없이 시상
- 투표방식 : 예선/본선 투표 각 기간 동안 1인당 1표만 행사 가능

□ 행사 개요

- 행사명 : 제3회 우리동네 캐릭터 대상 (2020 대한민국 지역·공공 캐릭터 대상)
- 주최/주관 : 문화체육관광부 / 한국콘텐츠진흥원
- 시상규모 : 총 16개 내외 작품 / 총상금 3,000만원

1) 지역/공공 부문

구분	상훈	작품수		시상금
		지역부문	공공부문	
대상	문화체육관광부장관상	1	1	각 600만원
최우수상	한국콘텐츠진흥원장상	1	1	각 300만원
우수상		2	2	각 200만원
장려상		2	2	각 100만원
합계		6	6	

2) 공통 부문

구분	상훈	내용	작품수
전문가상	한국콘텐츠진흥원장상	전문가심사 종합점수 1위	1
굿디자인상		전문가심사 디자인 완성도 점수 1위	1
라이징상		전문가심사 성장가능성 점수 1위	1
누리꾼상		SNS 홍보 콘텐츠* 호응도 1위	1
수상혜택	캐릭터 맞춤형 홍보/라이선싱 지원*		

- ※ 공통부문은 지역/공공부문 수상작(12작품) 제외한 본선 진출작 중에서 선정, 시상분야별 중복 수상 가능
- ※ 누리꾼상 : KOCCA 우리동네 캐릭터 SNS(페이스북, 인스타그램) 캐릭터별 콘텐츠 호응도(좋아요) 평가 예정
- ※ 공통부문 수상혜택은 캐릭터 상품, 홍보 콘텐츠 제작 등 캐릭터별 맞춤형 지원 예정 (추후 안내)

- 참가 및 수상 특전 ※ 특전은 상황에 따라 변동 가능

[참가 특전]

- 1) 캐릭터 홍보 콘텐츠 (이미지, 영상 등) 제작, 배포, 활용
- 2) 본선 진출 시 캐릭터별 오프라인 특별 홍보 지원

[수상 특전]

- 1) 전문가 사업화 컨설팅, 홍보/라이선싱 지원, 수상작 네트워킹 등 후속 사업화 지원
- 2) 우리동네 캐릭터 행사 한정판 굿즈 제작

□ 신청 대상

- 대한민국 정부 및 지자체, 공공기관 등에서 제작한 정책, 지역, 축제 등을 홍보하기 위한 캐릭터 (마스코트)
 - 역대 <우리동네 캐릭터 대상> 1위(대상) 수상작은 신청할 수 없음
 - 신청기관이 여러 개 캐릭터를 보유하고 있는 경우, 신청서 복수 제출 가능
 - ※ 캐릭터 활용 목적, 콘셉트 등에 따라 구분하여 신청, 선정은 제출 작품 중 1개만 가능 (신청서 기준)
 - 신청 캐릭터에 대한 저작권을 신청단체에서만 보유하고 있어야 함
 - ※ 투자 등을 통해 민간 등과 저작권을 공동으로 보유한 경우는 신청 불가

□ 신청 자격

구분	설명
정부 부처	대한민국 정부 부처 및 소속기관 등
지방자치단체	광역자치단체, 기초자치단체
정부/지자체 출자/출연기관 및 지방공기업	공공기관, 지방 출자/출연기관, 지방공기업
지방교육행정기관	지방 교육청
기타 공직유관단체	위에 해당하지 않는 공직유관단체

□ 접수 개요

- **접수기간 : 2020. 8. 6.(목) 10:00 ~ 2020. 8. 19.(수) 18:00까지**
- 접수방법 : <우리동네 캐릭터> 홈페이지 온라인 접수
 - 홈페이지 : <http://kocca.kr/ourcharacter/main.do> ※ 8월 1주차 오픈 예정
 - 신청서류 작성(양식 참조)하여 홈페이지를 통해 제출 ※ 직접방문, 우편(택배 등) 접수 불가
- 신청서류
 - 하단의 신청서류를 하나의 파일로 압축하여 업로드
(압축파일명 : **신청단체명_캐릭터명** / 압축파일용량 50MB 이내)

구분	번호	내용	형식	비고
필수	1	신청서(날인본)	스캔파일 (PDF)	○ 신청서 양식 작성 후, 신청단체 직인 날인 후 스캔 파일 제출
	2	캐릭터 이미지 파일	이미지 파일 (Ai / jpg 등)	○ 캐릭터 기본형/응용형/탈인형 이미지 ☞ 응용형 제출 권장(4개까지) ○ 캐릭터 매뉴얼북 등 ※ Ai(권장), jpg, png, pdf 등 ☞ jpg/png 파일은 400*400픽셀(권장)
선택	3	추가자료	자유형식 (이미지 영상 등)	○ 신청작품의 이해를 돕는 추가자료

※ 추가자료는(선택사항 / 3번 항목) 전문가 심사 참고자료로 활용될 수 있습니다.

□ 선정 방법 및 기준

○ 선정방법

단계	<1단계> 예선		<2단계> 본선		최종선정	
내용	신청작품 대상 온라인 투표 및 제출자료 서류평가		예선 통과 32개 작품 대상 온/오프라인 투표		본선 진출 32개 작품 대상 산출점수 순위별 선정	
	온라인 투표	전문가 심사	온라인	오프라인	지역/공공부문	공통부문
	80%	20%	80%	20%	본선투표 점수 100%	시상기준별 점수 100%
비고	지역 부문 16개, 공공 부문 16개 (총 32개) 작품 본선 진출		-		-	

※ 대국민 투표(예선, 본선 / 온·오프라인)시 **지역/공공 캐릭터 분리하여 투표** 예정

※ 예선/본선 각 기간 내 1인 1표 투표

※ 예선 종합점수(투표+전문가심사) 동점 시 온라인 투표 고득점 순 선정

※ 공통부문은 지역/공공 부문 수상작 제외한 본선 진출작 중에서 선정

○ 전문가 심사 평가기준 : 캐릭터 개발 및 기획(15), 디자인 완성도(20), 성장가능성(25),
캐릭터 관리 및 활용(40)

○ 선정결과 : 한국콘텐츠진흥원 홈페이지, <우리동네 캐릭터> 홈페이지 게시

□ 추진일정(안) ※ 추진일정은 상황에 따라 변동 가능

○ 예선(온라인 투표 및 전문가 심사) : 2020. 8월 4주 ~ 9월 2주

○ 본선(대국민 투표) : 2020. 9월 4주 ~ 10월 1주

○ 최종선정 및 시상식 : 2020. 10. 11

○ 수상작 후속사업화 지원 : 2020. 10월 ~ 11월

□ 유의 사항

- 제출된 신청서 내용이 허위로 드러날 경우, 또는 참가자격에 위배되는 내용이 추후 확인될 경우, 선정 취소 및 향후 유사사업 참여제한 등 기타 제재조치를 취할 수 있습니다.
- 제출 서류는 일체 반환하지 않으며, 제출 후 변경이 불가능합니다.
- 신청 작품은 주최 측의 홈페이지 게시 및 홍보자료로 활용될 수 있습니다.
- 상기 공고내용은 사정에 따라 변경될 수 있습니다.

□ 문의처

- 담당자 : 지역콘텐츠팀 차영경 주임(061-900-6475 / yk0203@kocca.kr)
- 우리동네 캐릭터 홈페이지 : <http://kocca.kr/ourcharacter/main.do>
- 한국콘텐츠진흥원 홈페이지 : <http://kocca.kr>

위와 같이 공고함
2020년 7월

한국콘텐츠진흥원장